

# Golfgátt

## Heildarleiðbeiningar fyrir leikmenn

Skýrar leiðbeiningar fyrir skorkort, ritarahlutverk, samþykkt skors, gestaspilara, safnmót og Draumahringinn.

Útgáfa	2.31.4
Markmið	Nákvæmar heildarleiðbeiningar sem nýtast í daglegri notkun, ekki bara yfirlit yfir nýjustu breytingar.

### Minni handavinna. Meira golf.

Þetta skjal er kaflaskipt handbók fyrir Golfgátt. Hún útskýrir bæði grunnvirkni og nýjustu vinnuflæði: mót, mótaráðir, holukeppni, ritarskráningu, gestaspilara, safnmót, Draumahringinn og skorkort.

# Efnisyfirlit

Kafli	Fyrir hvað?
1. Að komast inn	Magic-link, félagssvæði og aðgangur.
2. Skorkort í síma	Skrá högg, pútt, vista og skila.
3. Þegar þú ert ritari	Skrá skor fyrir annan leikmann eða allt holtið.
4. Mitt skor	Valfrjálst samanburðarskor og viðvaranir.
5. Samþykkja skor	Yfirfara og staðfesta skorkort eftir hring.
6. Holukeppni	Hvernig leikir og úrslit virka.
7. Safnmót	Bestu úrslit sem telja yfir tímabil.
8. Draumahringurinn	Besta skor á hverri holu.
9. Gestaspilarar	Hvernig tímabundinn gestaaðgangur virkar.
10. Algengar spurningar	Fljótleg hjálp fyrir vandamál á vellið.

# 1. Að komast inn

Leikmaður fær yfirleitt tölvupóst með link á skorkort, mót eða yfirferð. Linkurinn opnar rétt svæði beint og er tengdur við viðkomandi leikmann eða skorkort.

- Ekki áframsenda skorkortslinkinn. Hann er ætlaður þér eða hlutverkinu þínu í mótinu.
- Ef þú ert ekki skráður inn getur magic-link samt opnað skorkortið sem þú átt að nota.
- Ef linkur opnast ekki, hafðu samband við mótsstjórn og biðu um að senda hann aftur.
- Ef þú ert í fleiri en einum hópi sérðu aðeins gögn sem tengjast viðkomandi hópi eða þínum eigin leikmannagögnum.

# 2. Skorkort í síma

Skorkortið er hannað fyrir síma. Þú notar + og - til að breyta höggum og púttum ef púttskráning er virk.

- 1 Opnaðu skorkortslinkinn úr tölvupósti.
- 2 Veldu holu eða skráðu beint í töfluna eftir því hvernig skjárinn birtist.
- 3 Notaðu + og - til að setja inn höggafjölda.
- 4 Skráðu pútt ef pútt eru virk á mótinu.
- 5 Fylgstu með autosave / vistað sem drög.
- 6 Þegar hringur er klár skaltu skila eða staðfesta skorkort eftir því sem mótið krefst.

Pútt geta ekki verið fleiri en högg minus eitt. Ef þú skráir 5 högg ættu pútt mest að geta verið 4.

# 3. Þegar þú ert ritari

Í sumum mótum skráir þú skor fyrir annan leikmann. Í öðrum mótum getur einn ritari skráð skor fyrir allt holtið.

Aðstæður	Hvað gerir þú?
Þú ritar fyrir einn leikmann	Opnaðu linkinn og skráðu skor þess leikmanns á hverri holu.
Þú ert ritari fyrir allt holtið	Opnaðu holl-skorkortið og skráðu skor allra leikmanna í hollinu.
Pútt eru virk	Skráðu pútt fyrir hvern leikmann ef mótið biður um það.
Þú sérð eigið skor	Ef kerfið sýnir eigið skor er það til samanburðar við það sem þinn ritari skráir.

**Ritari á að skrá skorið eins fljótt og hægt er eftir hverja holu. Ef vafi kemur upp er best að ræða hann strax á næsta teig, ekki eftir hring.**

# 4. Mitt skor

Mitt skor er valfrjálst samanburðarskor. Það hefur ekki áhrif á opinberu stöðuna, en hjálpar til við að grípa ósamræmi á meðan leikmenn muna enn holuna.

Ef...	Þá...
Mitt skor er virkt	Þú getur skráð eigið skor og pútt til samanburðar.
Þú skráir ekkert í Mitt skor	Kerfið á ekki að sýna villu bara af því þú notar það ekki.

Ef...	Þá...
Mitt skor og skráning ritara stemma ekki	Kerfið sýnir viðvörðun svo hægt sé að ræða holuna strax.
Mitt skor er óvirkt	Þú sérð ekki þennan ramma og samþykkir bara skorkort eftir hring.

## 5. Samþykkja skor

Eftir hring getur leikmaður þurft að yfirfara og samþykkja skorkortið sitt, sérstaklega ef ritari skráði skor.

- 1 Opnaðu yfirferðarlinkinn eða skorkortið þitt.
- 2 Farðu yfir holu fyrir holu.
- 3 Athugaðu högg og pútt ef þau eru skráð.
- 4 Samþykktu ef allt er rétt.
- 5 Ef eitthvað er rangt skaltu láta mótsstjórn eða ritara vita áður en þú samþykkir.

## 6. Holukeppni

Í holukeppni skiptir hver hola máli. Kerfið getur stutt frjálsa holukeppni, einriðla holukeppni, margriðla holukeppni og útsláttarholukeppni.

Form	Hvað þýðir það fyrir þig?
Frjáls holukeppni	Mótsstjórn velur hvaða leikir eru spilaðir.
Einriðla holukeppni	Allir spila á móti öllum í einum riðli.
Margriðla holukeppni	Þú spilar leiki innan þíns riðils.
Útsláttarholukeppni	Sigurvegari fer áfram í næstu umferð.

Í 3 manna holti getur mótsstjórn valið mismunandi reglur: einn leik + safnhring, einn leikmaður keppir við tvo, eða allir á móti öllum. Leikmenn þurfa bara að skrá rétt skor; Golfgátt sér um útreikninginn.

## 7. Safnmót

Safnmót er heildarstigakeppni yfir tímabil þar sem t.d. bestu 6 eða 8 úrslit telja. Þú getur séð hvaða úrslit telja og hvaða úrslit falla út.

- Aðeins lokin eða staðfest úrslit telja almennt í stöðunni.
- Úrslit sem falla út sjást oft áfram í sundurliðun.
- Safnhringir geta talið í safnmóti þó þeir telji ekki í riðlakeppni.
- Ef eitthvað virðist rangt í stigum skaltu hafa samband við mótsstjórn.

## 8. Draumahringurinn

Draumahringurinn sýnir besta skor þitt á hverri holu á völdum velli. Þetta er persónuleg áskorun: hvaða holur áttu eftir að sigra?

Atriði	Útskýring
Persónulegur Draumahringur	Getur notað skorkort þín yfir fleiri Golfgátt-svæði ef það er valið. Reiknast með cron/cache.
Draumahringskeppni hóps	Stofnuð af mótstjórn og notar reglur hópsins.
Sigrúð hola	Oftast þar eða betra, eftir framsetningu/stillingum.
Holur eftir	Holur þar sem þú átt enn eftir að bæta besta skorið.

## 9. Gestaspilarar

Gestaspilari er tímabundinn leikmaður í ákveðinni umferð. Hann getur fengið skorkort og spilað í holti, en er ekki sjálfkrafa fullur meðlimur hópsins.

- Gestur sér aðeins það sem tengist hans umferð eða skorkorti.
- Gestur telur yfirleitt ekki í heildarstöðu nema mótstjórn velji það.
- Gestur getur fyllt holl þegar leikmaður forfallast.
- Ef gestur spilar við leikmann hópsins getur leikmaðurinn samt fengið safnhring eða skráða umferð eftir reglum mótsins.

## 10. Algengar spurningar

Spurning	Svar
Ég finn ekki skorkortið mitt.	Leitaðu í tölvupósti að Golfgátt eða biddu mótstjórn um að senda link aftur.
Ég setti rangt skor.	Leiðréttu strax ef skorkortið er enn opið. Annars hafðu samband við mótstjórn.
Mitt skor stemmir ekki við ritara.	Ræddu holuna strax við ritara eða holtið áður en haldið er áfram.
Ég er gestur og sé ekki félagssvæðið.	Það er eðlilegt. Gestir fá takmarkaðan aðgang.
Draumahringurinn uppfærðist ekki strax.	Hann getur verið cache-aður og endurreiknast með cron.
Ég fæ ekki póst.	Athugaðu spam og hvort netfangið þitt sé rétt hjá mótstjórn.